

自らの願いを果たすため命を賭した戦いが今始まる…

一撃必殺技システムを導入し、手に汗にぎる緊張感を実現した『ギルティ・ギア』。期待の2D格闘ACTのゲームシステムを、ここにあますところなく大公開！10人の命知らずたちが繰り広げる戦いの序曲が、今、始まろうとしている……!!

ギルティ・ギア
GUILTY GEAR

ギルティ・ギア

4|23 対戦ACT	▶¥5,800 ▶アークシステムワークス
	▶MC（ブロック数未定） ▶2P対戦可

緊張感あふれるハイスピードバトルを実現した多彩なシステム！

『ギルティ・ギア』には、実に多彩なシステムが採用されている。もちろん、これらすべての技や動きを戦いで使えた方がより熱いバトルを楽しめるわけだが、たとえこのうちの1つ2つしか使えなくても、緊張感溢れる戦いが十分に楽しめる内容になっているぞ。ゲームを楽しみながら、少しずつシステムを理解して身につけていくことが可能なのだ。ここでは、そんな多彩なシステムの数々を、1つずつ見ていこう。

1 一撃必殺技

『ギルティ』最大の魅力ともいえる一撃必殺技。これは、決まればその時点で勝負がついてしまう（1本先取するだけでなく、その対戦キャラとの勝負に勝ってしまうのだ）強力な必殺技だ。パンチとキックボタン同時押しの殺界発生技をヒットさせたら、画面がフラッシュしている間に一定のコマンドを入力。成功すれば、一撃必殺技が決まるのだ！

▼相手の攻撃を直前でガードしても、殺界は発生する。この後、互いに決まったコマンドを入力するのだ。ちなみに回避側のコマンド入力が時間内に完了すれば、一撃必殺技をかわすことも可能だ。





▲回避側がコマンド入力に失敗し、攻撃側がコマンド入力を成功させると、派手な演出とともに一撃必殺技が炸裂！　勝負は、この時点で決まってしまうのだ!!

2 覚醒必殺技

▼ソルの覚醒必殺技は特殊。一定時間攻撃能力を高めるが、時間が過ぎると気絶する。



画面下のカオスゲージがMAXになるか、体力ゲージの残りが半分を切ると、覚醒必殺技を使うことができるようになる。覚醒必殺技は基本的に各キャラに1つずつあって（ソルのみ2つ）、通常の必殺技をはるかに上回る破壊力を秘めているのだ。戦いの中盤以降、互いの体力ゲージが残り少なくなってからは、この覚醒必殺技の使い方が勝敗を分けるぞ！　なお、カオスゲージは、相手に攻撃をヒット、もしくはガードさせることで増えていく。

3 ガトリングコンビネーション

▶最初はパンチから。ただ、間合いが遠いときなどは省いてもいい。







このゲームでは、通常技であっても、タイミングよくボタンを押していくことで戻りのモーションをキャンセルし、連続技を組み立てることができるようになっている。このシステムがガトリングコンビネーション。基本はパンチ→キック→斬り（弱）→斬り（強）→必殺技とつながっていくようになっているが、キャラによっては例外も……。いろいろ試して自分なりのコンビネーションを探そう。

◀▲ドンドンつないで、今度は斬り。そして、最後に必殺技でシメる!! もちろん、キャラと状況によっては、最後を覚醒必殺技にすることだって可能だ。

4 ダストアタック

斬りボタン（弱と強）の同時押しで、相手を上空へと跳ね飛ばす、ダストアタックを出すことが可能。ダストアタックを受けた相手は、一定時間空中で無防備な状態をさらしたままになる。このとき、攻撃をヒットさせた側が✚キーを↑（真上のみ）に入力すると、チェイスジャンプで空中の敵を追うことができる。相手が無防備なうちに、空中でのガトリングコンビネーションをバッチリ決めて、大ダメージを与えてやろう！

▶ダストアタックで跳ね飛ばす！ この後チェイスジャンプし……。





◀空中でガトリングコンビネーションをガンガン叩き込んでやるのだ！

5 チャージアタック

一部のキャラを除き、各キャラは1つずつ、チャージアップできる必殺技というものを持っている。対応する必殺技のコマンドのあと、攻撃ボタンの代わりにR1ボタンを押せば（一定時間押しっぱなしにする）、チャージアップして、その必殺技を強化することができるのだ。



▲チャージアップで、必殺技は3段階まで強化することが可能。



◀例えばカイのスタンエッジ。普段はこれだけど。



▶レベル3だとこう！ 攻撃力も大幅にアップ!!

6 フォルトレスディフェンス

R1ボタンを押しながらガードすると、必殺技による削り効果を受けない。ただ、カオスゲージを消費してしまう。うまく使えば、削り負けなんていう残念な事態を避けることができるのだ。



▲たとえ覚醒必殺技を出されても削られない。強力なガードだ。

7 デッドアングルアタック

相手の攻撃をガード中、素早く必殺技のコマンドを入力すれば、ガードの硬直をかき消して反撃することができる。いわゆるガードキャンセルだ。カオスゲージに関係無く出せるぞ。



▲必殺技であれば、投げでもOK。メイやポチョムキンはこれを覚えれば無敵!?

8 ダッシュ&空中ダッシュ

クリフとポチョムキン以外のキャラは、✚キーを素早く→→と入れることでダッシュが可能だ（←←ならバックダッシュ）。これは空中でも出すことができる（クリフを含む）。



▲バックジャンプから空中ダッシュ！　うまく使えば、奇襲もカンタン。

9 ハイジャンプ&2段ジャンプ

このゲームでは、各キャラ2段ジャンプとハイジャンプ（↓後すぐ↑）が可能。これらをうまく使い分ければ、相手の対空技を無効化することもできる。フィールドを最大限に活用しよう。



▲空中戦のし烈さもこのゲームの大きな魅力の一つ。敵に制空権を渡すな！

命懸けの戦いに挑む、魅力あふれる10人の戦士たち!!

至高の天才剣士
カイ=キスク

リーチの長さと、バランスのとれた必殺技性能が魅力のカイ。チャージアップすれば、飛び道具のスタンエッジが超破壊力を誇る。







雅

一撃必殺技
ツヴァイボルテージ

炎の一匹狼
ソル=バッドガイ

『ギルティ』の主人公。扱いやすい必殺技と、一撃の破壊力が魅力だ。覚醒必殺技のドラゴンインストールで相手を瞬殺！







炎

一撃必殺技
オールガンズブレイジング

力



老兵は死なず
クリフ=アンダーソン

非常に巨大な斬竜刀が武器。地上でダッシュできないが、相手の攻撃を完全に避ける技・先の先など、特殊な技が多い。





一撃必殺技
破龍爆砕

斬



撃



時代を越えたストリートギャング
アクセル=ロウ

元は20世紀の人間。クサリ鎌を武器としているためリーチは非常に長いが、技ごとのスキが少々大き目という弱点も併せ持つ。

一撃必殺技
凍獄鎌斬





恋する怪力少女
メイ

巨大なイカリを武器に戦う怪力少女。手数で劣ることはあるが、単発の破壊力は高めだ。必殺投げのオーバーヘッドキッスが強力。





一撃必殺技
飛んでっちゃえ！



心優しき奴隷兵士
ポチョムキン

見ての通りのパワー型キャラ。武器は己の鍛えられた体のみ。相手に近づいたら必殺投げのポチョムキンバスターを決めろ！



復讐に燃える忍者
チップ=ザナフ

忍者というだけあって、消えたり瞬間移動したりといった、特殊な必殺技を持つ。移動、攻撃の早さも大きな魅力だ。



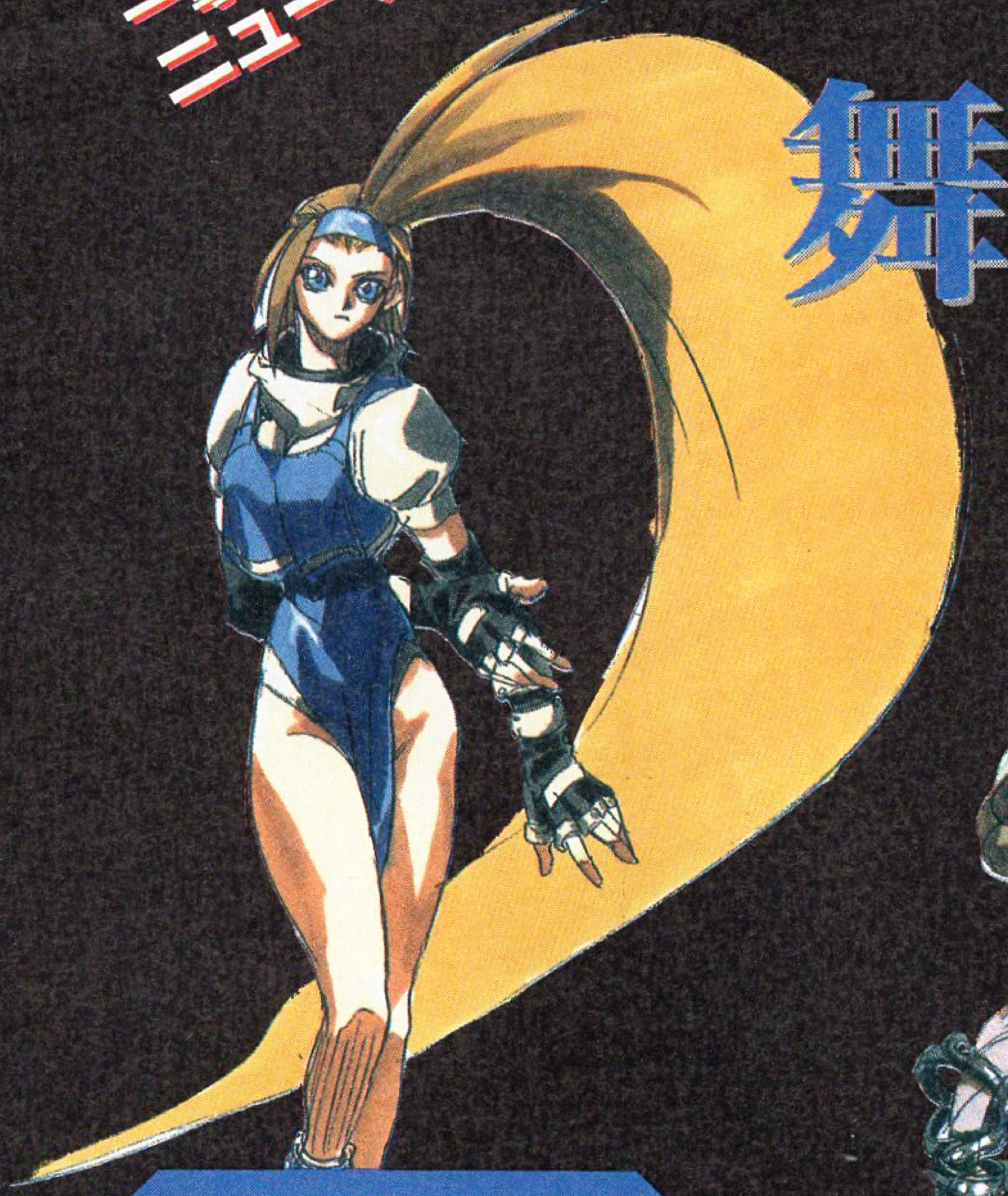




影をあやつるアサシン首領
ザトー=ONE

影を武器に戦うため、リーチの制限はほぼ無いに等しい。反面、攻撃を外したときのスキが致命的に大きいという欠点も。







流浪の女アサシン
ミリア=レイジ

長い髪が彼女の武器。スピードに優れ、手数の多さで敵を圧倒する。ダストアタックからのガトリングコンビネーションが強力だ。



狂気の殺人医師
Dr.ボルドヘッド

巨大なメスを武器に戦う。トリッキーな攻撃が多いが、リーチの長さ、必殺技の性能と、決して他に見劣りするものではない。



命懸けの格闘大会 はたしてこの戦いは、何のためのものなのか？

今から200年後の未来。人類は科学を離れた超自然的な力を手に入れた。魔法文明の幕開けである。だが、世の中に争いが絶えることはなかった。人類は、己が戦争で優位になるための強力兵器として、他の生命体を素材としたGEAR（生物兵器）を生み出したのだ。ある日、従順だったGEARの中から、ひときわ強力な戦闘能力と確固たる意志を持った個体＝ジャスティスが出現。彼は、全世界のGEARを従えて人類に牙をむいた。対して人類は急遽団結して聖騎士団を結成。100年の時をかけ、ついにジャスティスを封印することに成功する。だが、それから５年。ジャスティス復活の予感が世界を包み込んだ。この事態を重く見た国際連合は、第２次聖騎士団の結団に向け、世界規模の格闘大会の開催を決定する。そして、その大会の優勝者にはいかなる望みもかなえられることが約束された。

今、10人の戦士たちが、それぞれの思いを胸に秘め、戦いの始まりをまっていた……。

『ギルティ』で戦う際の基本戦術を伝授

1 一撃必殺技をかわせ！

勝負を一瞬で決めてしまう一撃必殺技。これをいつまでも喰らっているようでは、まともに戦うことなどできはしない。なにはさておいても、この攻撃をかわせるように練習しよう。一撃必殺技を常に意識しておけば、そう難しいことでもないはずだ。なお、コマンドは殺界発生中に回避側が↓↙←＋ボタン（なんでもＯＫ）、攻撃側が↓↘→＋ボタン（こちらもなんでもＯＫ）となっている。



▶殺界発生！　画面がフラッシュしたら、防御側は特に落ち着いて、コマンドを入力する。うまく入力できていれば……。



◀一撃必殺技をよけることができる。どんなに攻撃側がしっかりコマンドを入力していても、防御側がコマンドを完成させていたら無効になってしまうのだ。

2 ダストアタックからのガトリングコンビネーションを狙え！

怒濤の連続攻撃で、一気に大ダメージを与えることが可能なガトリングコンビネーション。これを確実に決めることのできる瞬間が、ダストアタックを相手にヒットさせた後だ。相手は空中で一定時間無防備になっているので、攻撃を入れ放題。積極的にダストアタックを出していって、決まったらすかさずチェイスジャンプからのガトリングコンビネーションを狙おう。



▶ダストアタック！　非常に派手なエフェクトで演出されるので、当たったことはすぐに分かるはずだ。



◀チェイスジャンプですかさず後を追い、空中でガトリングコンビネーションを決めろ！　必殺技もからめられる。

3 ヒマがあったらチャージアップ！

チャージアップすると、それに対応した必殺技は、ドンドン強力になっていく。レベル３までチャージすれば、技の性能まで変わってくるくらいなのだ。相手を転倒させたりして時間に余裕が見つかったら、積極的にチャージアップするように心がけよう。また、チャージアップ中は見た目より喰らい判定が小さくなっているので、スキを見てこまめにチャージするのもいいぞ。



▶相手を転ばせたら、ちょっとでもいいからチャージアップする。これを何度か繰り返せば、レベル３ぐらいあっという間にためることができる。



◀レベルが上がれば、必殺技の破壊力は飛躍的にアップする。この必殺技をうまく利用できれば、戦いも非常に楽になるのだ。くれぐれも軽視しないように。

4 フォルトレスディフェンスとデッドアングルアタックを使え！

相手の必殺技による削りを防ぐフォルトレスディフェンスと、相手の攻撃に割り込むデッドアングルアタック。どちらも、受け身にまわった際に役に立つシステムだ。うまく使えば、一気に攻守を逆転することも可能。特に、手数で劣るポチョムキンやクリフなどは、どうしても受け身にまわりがち。これらのシステムを利用すれば、段違いに強くなれるぞ。



▶体力が残り少ないとき、覚醒必殺技を出された！　なんてときは迷わずフォルトレス。カオスゲージがないと出せないけどね。



◀相手のガトリングコンビネーションをガードし、モーションの大きめな時にデッドアングルアタック。さぁ、攻守交代だ。

全10キャラ必殺技コマンド表

ソル	ガンフレイム	↓↘→＋△or○
	ヴォルカニックバイパー	→↓↘＋△or○
	空中ヴォルカニックバイパー	空中で→↓↘＋△or○
	ヴォルカニックバイパーチャージアップ	→↓↘＋Ｒ１押しっぱなし
	バンディットリヴォルバー	↓↘→＋×
	空中バンディットリヴォルバー	空中で↓↘→＋×
	ドラゴンインストール	↓↙←↓↙←＋△
	タイランレイヴ	→↘↓↙←→＋○
カイ	スタンエッジ	↓↘→＋△or○
	空中スタンエッジ	空中で↓↘→＋△or○
	スタンエッジチャージアップ	↓↘→＋Ｒ１押しっぱなし
	ヴェイパースラスト	→↓↘＋△or○
	空中ヴェイパースラスト	空中で→↓↘＋△or○
	スタンディッパー	↓↘→＋×
	ニードルスパイク	→↘↓↙←＋×
	ライドザライトニング	←↗↓↖→←＋○
チップ	αブレード	↓↘→＋□
	βブレード	→↓↘＋□
	βブレードチャージアップ	→↓↘＋Ｒ１押しっぱなし
	γブレード	←↙↓↘→＋○
	穀式転移	↓↘→＋△
	穀式迷彩	↓↙←＋×
	背骨折り	投げの間合いで→↘↓↙←→＋×
	削岩脚	空中で↓＋×
	万鬼滅切	↓↘→↓↘→＋×
アクセル	鎌閃撃	←タメ→＋△
	鎌閃曲鎖撃	鎌閃撃中↑＋○押しっぱなし
	弁天刈り	→↓↘＋△
	雷影鎖撃	←↙↓↘→＋×
	怒突	↓↙←＋×
	陽舞	→＋○
	百重鎌焼	↓↘→↘↓＋○
クリフ	咆哮返し	↓↘→＋□
	咆哮返しチャージアップ	↓↘→＋Ｒ１押しっぱなし
	頭蓋砕	↓↙←＋△
	首跨ぎ	↓↙←＋×
	鱗剥し	△ボタン連打
	先の先	←←
	地獄突っ込み	〝先の先〟中に□
	バカモン！	Ｌ１
	ソウルサヴァイヴァー	←→←↙↓↘→＋○
メイ	アクアローリング	↓↘→＋△
	アクアローリングチャージアップ	↓↘→＋Ｒ１押しっぱなし
	レスティヴローリング	→↓↘＋△
	レスティブローリング方向転換	〝レスティブローリング〟中に＋キーのどこか＋△
	イルカさん！	←↙↓↘→＋○
	ミストファイナー	↓↙←＋△
	そよそよミストファイナー	〝ミストファイナー〟中に△ボタン連打
	オーバーヘッドキッス	投げの間合いで←↙↓↘→＋×
	メイダイナミック	←→↘↓↙←＋○
ミリア	リヴィングランサー（横）	↓↘→＋△
	リヴィングランサーチャージアップ	↓↘→＋Ｒ１押しっぱなし
	リヴィングランサー（上）	↓↙←＋△
	ハングリービー	〝リヴィングランサー〟滞空中に＋キーのどこか＋△
	カンデムトップ	→↓↘＋△
	ラストシェイカー	△ボタン連打
	前転	↓↙←＋×
	特殊能力	空中ダッシュが２回できる
	アイアンメイデン	↓↘→↓↘→＋○
ポチョムキン	ポチョムキンバスター	投げの間合いで→↘↓↙←→＋□
	ニトロフック	←↙↓↘→＋□
	メガフィスト（前）	↓↘→＋□
	メガフィスト（後）	↓↙←＋□
	グラヴィトンスタンプ	→↓↘＋□
	グラヴィトンスタンプチャージアップ	→↓↘＋Ｒ１押しっぱなし
	叩き付け	投げの間合いで→＋×
	ギガンティックピストン	→↘↓↙←→＋○
ザトー	ドランカーシェイド	↓↙←＋×or□
	クライムダークネス	←↙↓↘→＋○後○・△・□
	インヴァイトヘル	↓↓＋△or○
	インヴァイトヘルチャージアップ	↓↓＋Ｒ１押しっぱなし
	闇かかと	→＋×
	ブレイクザロウ	→↘↓↙←＋△（△で復帰）
	ダークセンチネル	←↙↓↘→↘↓↙←＋○
ボルド	槍点遠心乱舞	↓↘→＋□後、→←を繰り返し入力
	槍点遠心乱舞〜着地	↓
	槍点遠心乱舞〜前進（後退）	→→（←←）
	槍点遠心乱舞〜特殊攻撃	□or×
	メッタ斬り	→↓↘＋△
	メッタ斬りチャージアップ	→↓↘＋Ｒ１押しっぱなし
	ごーいんぐまいうぇい	↓↙←＋△
	空中ごーいんぐまいうぇい	空中で↓↙←＋△
	レレレの突き	←↙↓↘→＋○
	呼び戻しレレレの突き	〝レレレの突き〟ヒット中に←←
	マッドオペレーション	投げの間合いで↓↘→↘↓↙←＋○

※表中、黄色行の技は覚醒必殺技です。なお、コマンドは自キャラが左側にいるときのもので、位置が入れ替わればそれに伴い左右が変化します。

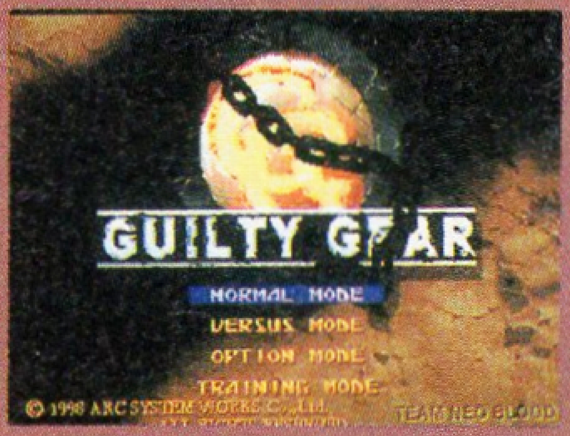
Operation MANUAL

●体験版操作マニュアル

1 まずはプレイモードの選択から

この体験版でプレイできるのは、ノーマルモードとバーサスモード。前者はCOMキャラとの対戦で、後者は対人戦が楽しめる。どちらのモードで遊ぶのか、スタートボタンを押して決定しよう。

▼タイトル画面。トレーニングモードとオプションは選択不可。

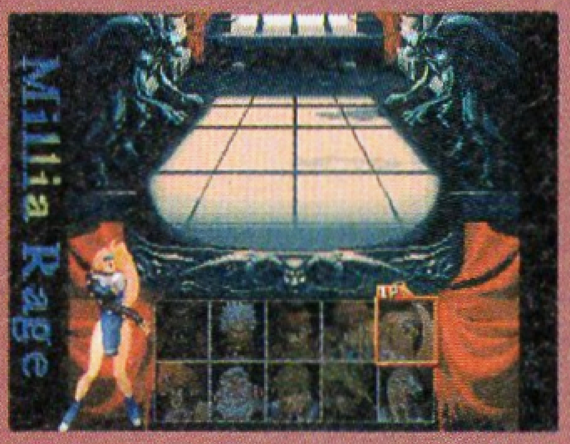




▲しばらく放っておくと、OPムービーも見られるぞ。

2 続いてキャラを選択！

今回使えるキャラはソルとカイのみ。どちらかを選択してプレイ開始！ キャラを決定する際、押すボタンによってキャラカラーが変わるぞ。ちなみにカラーは、5色ずつ用意されている。



▲他のキャラにもカーソルは合うけど、選択はできないのだ。

▼ゲームスタート時や必殺技のセリフがランダムで違う。



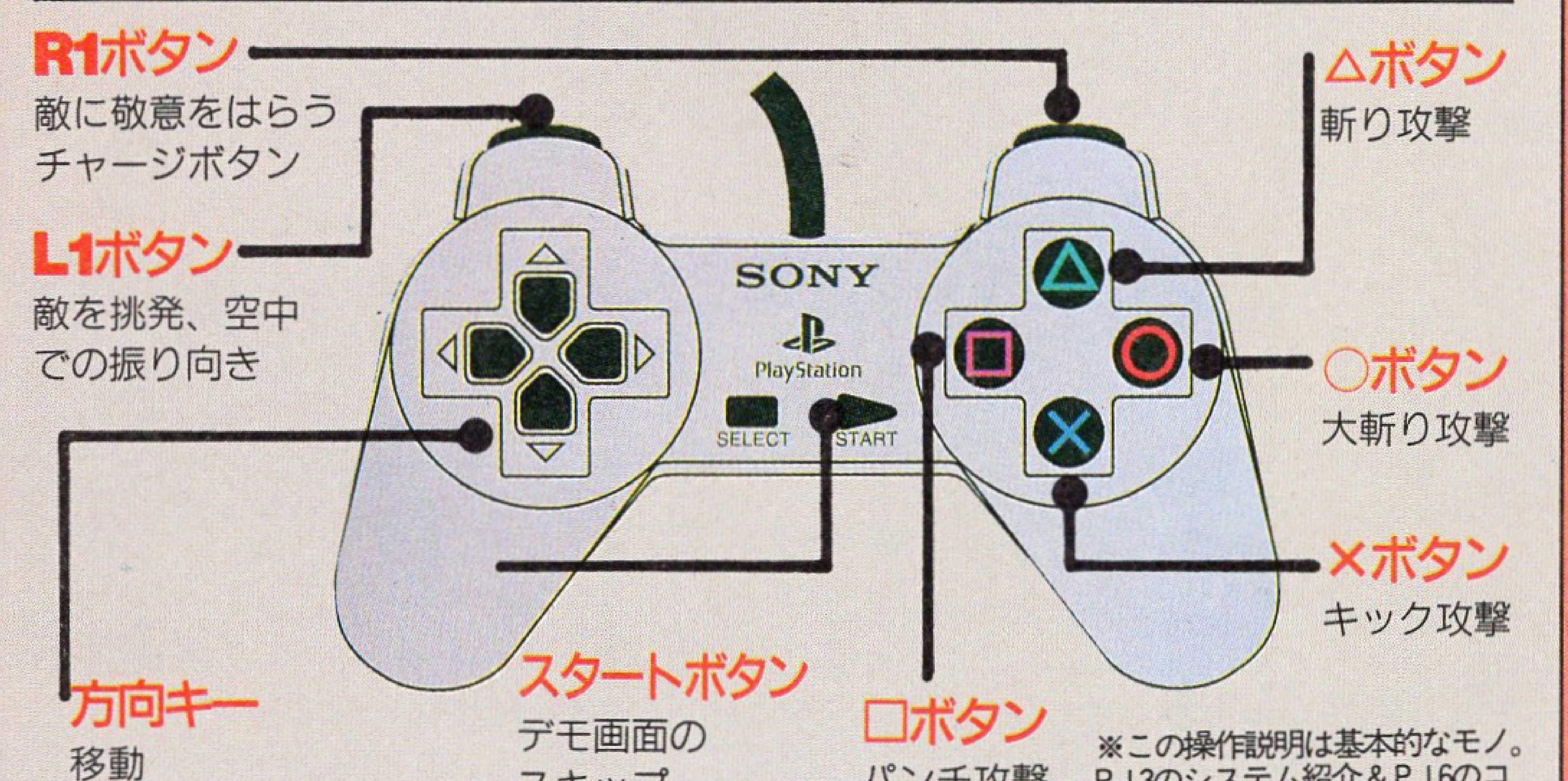
3 あとは存分にお楽しみ下さい

モード、キャラの選択が終わったら、いよいよゲーム開始！ 多彩なシステムを駆使して、熱いバトルを楽しんでもらいたい。なお、ノーマルモードでは2人目のキャラとの対戦が終わると強制的にゲームオーバーになる。バーサスモードでは、対戦が終わると再戦するか、キャラを変更するかを選択することが可能。キャラを変更せずに再戦する場合は、なんとアクセスなしで次の戦いが始まるのだ！ ちなみにこれは、製品版でも同じだぞ。



▶すぐ再戦できるから、一撃必殺技も遠慮なく出せるのだ！

操作説明

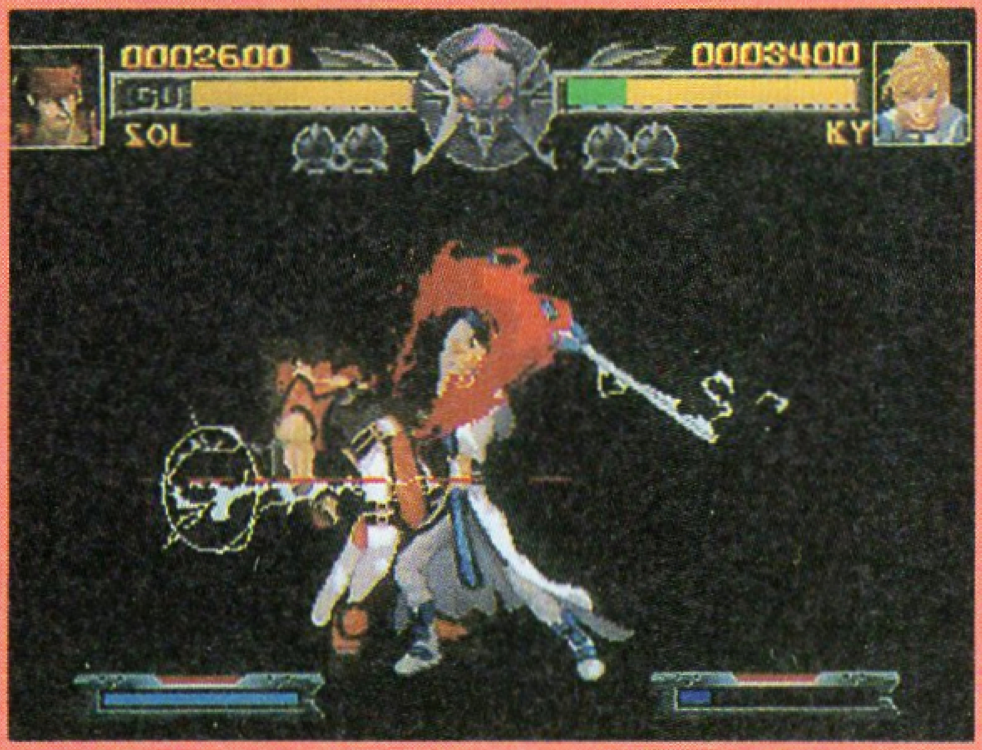


※この操作説明は基本的なモノ。P.13のシステム紹介＆P.16のコマンド表も参照してください。

さまざまなシステムを盛り込んだハイスピードバトル！ その魅力を先行体験!!

攻めることの楽しさが存分に味わえる格闘ACT！

格闘ACTには、2つのタイプがある。1つは攻撃、防御のバランスが取れていて、攻め、そして守りにおいての緻密な読みあいに勝利したものが、その戦いを制するタイプ。もう1つは、とにかくガンガン攻め込んで、手数で圧倒した方が勝利を収める、文字どおり「攻撃は最大の防御」を地で行くタイプ。この『ギルティ・ギア』は、完全に後者のタイプの格闘ACTだ。常に攻めている方が有利。そうなるように、システムが考えられている。これにより、格闘ACTの魅力である爽快感を存分に味わえるようになっているのだ。もちろん、だからといって格闘ACTとしての魅力で爽快感と双璧をなす、心理戦、頭脳戦による緊張感がないわけでは決してない。それを実現しているのが一撃必殺技システムだ。ある意味格闘ACTの理想形。この体験版で、その魅力の一旦を味わってもらいたい。



▲武器を使っているのだから、一撃で人が死んでもまったく不思議はない。このゲームは、常にそんな緊張感と隣り合わせ。デフォルメされた世界の中に、1つの現実があるのだ。



▲ゲームなんだから、難しく考える必要はまったくないけどね。


一発逆転のエクスタシー。
ハイスピード！クイックレスポンス！2D格闘ゲームの最終兵器登場！
PlayStation
今から200年先の地球。強力な戦士を全世界から集めるため、国連が開催した武道大会が物語の舞台です。対戦相手は強豪ばかり。しかし、どんなに絶体絶命のピンチに遭遇しても、決してあきらめてはいけません。なぜなら殺界（さっかい）という一瞬の空間で、特定のコマンドを入力すれば大逆転が可能だからです。ただし、気をつけてください。あなたと同じように、対戦相手もまた、それを狙っているのかもしれませんから…。
殺界発生！
決まったァ～！一撃必殺
ハデなエフェクト＆サウンド！
SOL-BADGUY
KY KISKE
戦士たちを最後に待ち受けているものは…？
ギルティ・ギア
GUILTY GEAR
4月23日
発売予定
予価5,800円（税別）
★ギルティ・ギア予約キャンペーン！
平成10年4月22日までに最寄りのゲームソフト取扱店で予約すると抽選で1000名様に「オリジナルTシャツ」が当たります!!ふるってご応募ください。応募方法／1.官製ハガキに氏名、住所、電話番号、職業又は学年、予約日を記入する2.予約したお店でハンコを押してもらう　3.下記アークシステムワークス株式会社まで郵送。※抽選の結果は商品の発送をもってかえさせていただきます。※一部予約を受け付けていない店舗がございます。ご了承ください。
★ギルティ・ギア発売キャンペーン
パッケージに入っている応募券を送ってね！抽選で毎月100名様に「オリジナルテレカ」が当たっちゃいます。※詳しくは製品の取扱説明書に記載されている応募要領をご覧ください。
★オリジナルサウンドCD発売！「ギルティ・ギアオリジナルサウンドコレクション」5/21(木)発売予定。予価2,625円（本体2,500円）発売元／日本コロムビア
★オリジナルグッズ発売！3/20(金)より、全国のアニメイトにて、ギルティ・ギアオリジナルラミカード、ポスター、下敷き、テレカ他　発売予定！
★公式ガイドブック発売決定！予価980円　宝島社
★アークシステムワークスファンクラブ「HYPER」誕生！
ギルティ・ギアはもちろん、ウィザーズハーモニーなどの超極秘情報満載の会報、会員限定のグッズ販売他、楽しい企画が盛りだくさん！詳しい資料ご希望の方は住所・氏名・年齢を記入のうえ、80円切手を同封して、下記ドリームキューブ株式会社「HYPER」係まで郵送してください！
★インターネットで最新情報！
http://www.arcsy.co.jp/
ARC system works
©1998 ARC SYSTEM WORKS CO.,LTD.
"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
お問い合わせ／ドリームキューブ株式会社　〒150-0001　渋谷区神宮前1-16-2和泉ビル3F-B　TEL 03-5413-5185　FAX 03-5413-5186
発売元／アークシステムワークス株式会社　〒222-0033　横浜市港北区新横浜2-6-13新横浜ステーションビル5F　TEL 045-470-1550　FAX 045-470-1551